

**Учебно-тематический план
1 года обучения**

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение в компьютерное проектирование	2	1	1	Беседа Тестирование
2.	Знакомство со средой Scratch	8	2	6	Итоговое задание по теме
3.	Линейные алгоритмы. Управление спрайтами	10	2	8	Итоговое задание по теме
4.	Циклические алгоритмы Понятие цикла. Команда повторить. Рисование узоров и орнаментов	14	6	8	Итоговое задание по теме
5.	Алгоритмы ветвления Соблюдение условий. Сенсоры. Блок если	14	6	8	Итоговое задание по теме
6.	Переменные. Их создание. Использование счётчиков	10	2	8	Итоговое задание по теме
7.	Свободное проектирование	10	2	8	Итоговое задание по теме
8.	Итоговое повторение	2	1	1	Итоговое задание по теме
9.	Заключительное занятие	2	0	2	Презентация проекта
	Итого	72	22	50	

**Учебно-тематический план
2 года обучения**

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение в образовательную программу, техника	4	2	2	Беседа, участие в работе групп

	безопасности.				
3.	Кейс 1: «Реклама»	36	8	28	Демонстрация решений кейса
4.	Кейс 2: «Конкурс энтузиастов».	48	8	40	Демонстрация решений кейса
5.	Кейс 3: «ПДД».	56	8	48	Демонстрация решений кейса Тестирование
	Итого	0	0	0	